

学籍番号		論文 題目	ドレミファソーする？ —音律の数理と音階の構成—
氏名	中村 朋世		

1 音楽の基礎知識

音は、空気などの媒質の振動により、耳に伝わる。媒質が1秒間に振動する数を周波数と呼ぶ。周波数が大きいほど、高い音が鳴っているように聞こえる。また、単一周波数を持つ音を純音と呼ぶ。1つの音を出すと、同時に整数倍の周波数を持った音が鳴る。この音を倍音と呼ぶ。ある音の基本周波数を f_0 とすると、第 k 倍音 f_k は、

$$f_k = k f_0$$

ある2つの純音の周波数 f_1, f_2 の間に

$$f_2 = 2^n f_1, n \in \mathbf{N}$$

という関係が成り立つとき、この2音の関係をオクターブと呼び、 f_2 は f_1 より n オクターブ高いという。

2 音律と音階

音律…音同士の周波数比を規定するルール。

音階…ある音律によってつくられた音を、基音から1オクターブ上の音までの周波数間に、周波数の小さい順に並べた音の配列。

2.1 ピタゴラス音律

基音の周波数を P とし、音 P_k を

$$P_k = \frac{3^k}{2^m} P \quad (1)$$

で与える。 $P \leq P_k \leq 2P$ となるように、 $m \in \mathbf{N}$ をとる。

$$\frac{3^{12}}{2^{18}} = \frac{531441}{262144} = 2.02729 \dots \doteq 2$$

より、(1)の計算を12回で止める。得られた P_k を小さい順に並べる。

以上の手順をピタゴラス音律といい、こうして得られた12音を、ピタゴラス音階と呼ぶ。

3 不協和度・不協和曲線

音楽において、高さの異なる2つ以上の合成音がよく調和して響く状態を「協和」と言い、その逆を「不協和」と言う。研究により統計的に数値化した不協和感を不協和度と呼ぶ。この値が大きいほど不協和感が大きいことを意味する。

3.1 純音の不協和度

定義 3.1 2つの純音 W_1, W_2 の周波数とその大きさ(相対値)をそれぞれ f_1, f_2 および v_1, v_2 とする。また $\phi(f_1, f_2) = 12 \log_2(f_2/f_1)$ とおく。この2純音の不協和度は

$$d(f_1, f_2, v_1, v_2) = v_{12} \alpha_3 \left(\exp(-\alpha_1 |\phi(f_1, f_2)|^\beta) - \exp(-\alpha_2 |\phi(f_1, f_2)|^\beta) \right) \quad (2)$$

で与えられる。ここで、 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \beta$ は $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \beta > 0$ かつ $\alpha_1 < \alpha_2$ を満たす定数、 v_{12} は v_1, v_2 の関数である。

3.2 複合音の不協和度

定義 3.2 基音をそれぞれ f_1, f_2 とする2つの複合音 $1, 2$ について音 $i = 1, 2$ における k 倍音の周波数を f_{ik} 、音量を v_{ik} と表すとする。この時、 n 倍音まで含めた複合音 $1, 2$ の不協和度 $D(f_1, f_2)$ を

$$D(f_1, f_2) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n d(f_{1i}, f_{2j}, v_{1i}, v_{2j}) \quad (3)$$

で定義する。 f_1 を固定して $D(f_1, f_2)$ を $x = \phi(f_1, f_2)$ の関数として描いた曲線を、不協和曲線と呼ぶ。

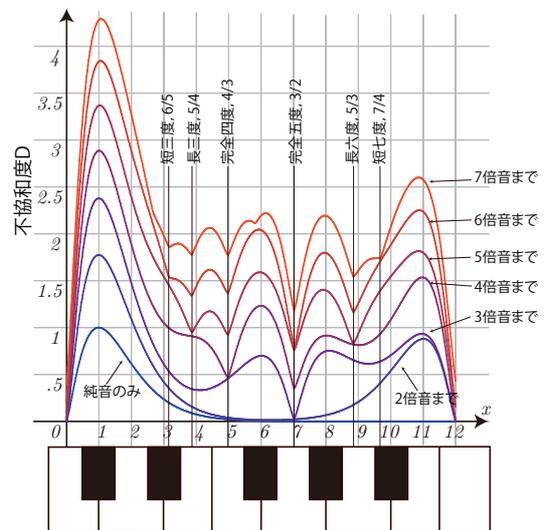


図 1: 2 複合音の不協和度曲線。第 7 倍音まで考慮した。

音	ド	#ド	レ	#レ	ミ	ファ	#ファ	ソ	#ソ	ラ	#ラ	シ	ド'
周波数	1	$\frac{256}{243}$	$\frac{9}{8}$	$\frac{32}{27}$	$\frac{81}{64}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{1024}{729}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{128}{81}$	$\frac{27}{16}$	$\frac{16}{9}$	$\frac{243}{128}$	2

表 1: ピタゴラス音律による 12 音音階

3.3 不協和曲線の性質

定義 3.3 連続関数 $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ が $x = a$ を除外した近傍 $(a - \delta, a) \cup (a, a + \delta)$ において微分可能で導関数が連続であり、
 $\lim_{x \rightarrow a-0} f'(x) = -\infty, \lim_{x \rightarrow a+0} f'(x) = +\infty$

となるとき $x = a$ を尖点と呼ぶ。

補題 3.1 連続関数 $f: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ が $x = a$ で尖点をもつなら、 f は $x = a$ で極小値をとる。

命題 3.1 連続関数 $g: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ は $x = 0$ で尖点を持ち、 $x \neq 0$ で微分可能とする。このとき正の定数 v_{ij} を用いて

$$G(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n v_{ij} g(x - \phi(i, j)) \quad (4)$$

で定義される関数 G の尖点の集合は $\{\phi(i, j) \mid 1 \leq i, j \leq n\}$ である。

補題 3.2 $0 < \beta < 1$ のとき、 $d(x)$ は $x = 0$ のみで尖点を持つ。

定理 3.2 $0 < \beta < 1$ のとき、複合音の不協和度 $D(x)$ は $\{\phi(i, j) \mid 1 \leq i, j \leq n\}$ の各点でのみ極小値をとる。

4 連分数

ピタゴラス音律による音階 (1) を底を 2 にした対数で考えれば

$$0 = \log_2 1 \leq \log_2 \frac{3^n}{2^m} = n \log_2 3 - m \leq \log_2 2 = 1$$

と同値なので、結局 $n \log_2 3$ の小数部分 $\{n \log_2 3\}$ を求めることに等しい。以下 $\gamma = \log_2 3$ と表して議論する。図 2 は点列 $\{n\gamma\}$ を音階を構成する音数に合わせて打点していったものである。

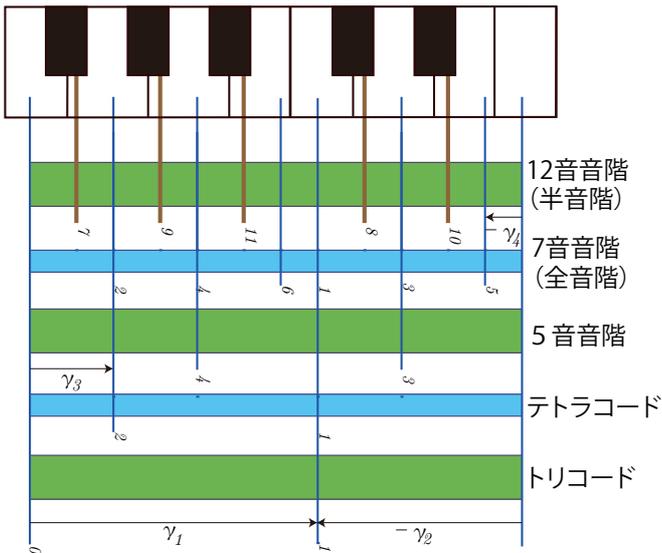


図 2: $n\gamma$ と音階。数値が n を表す。基音を F とした。

定義 4.1 (一般全音階, 一般半音階) 無理数 $\gamma > 1$ に対し、帰納的に以下の集合列を構成する。

1.) $C_{-1} = \emptyset, D_0 = C_0 = \{0\}, \gamma_0 = 1, \gamma_1 = \langle \gamma \rangle$ とおく。

2.) $k \geq 0$ に対し、 $n_{k+1} = [\gamma_k / \gamma_{k+1}]$,

$\gamma_{k+2} = \gamma_k - n_{k+1} \gamma_{k+1}$ とおき、

$$D_{k+1} = C_k \coprod (C_{k-1} + (-1)^k \gamma_{k+1}), \quad (5)$$

$$C_{k+1} = C_{k-1} \coprod \left(\prod_{n=0}^{n_{k+1}-1} (D_{k+1} \setminus C_{k-1} + (-1)^k n \gamma_{k+1}) \right) \quad (6)$$

と定義する。

D_k を k 次的一般全音階、 C_k を k 次的一般半音階と呼ぶ。また、これらの音階を γ で生成された音階と呼ぶ。

定義 4.2 一般に正の実数 $0 < \gamma < 1$ に対し、 $\gamma_0 = 1, \gamma_1 = \gamma$ として、 $k \geq 1$ に対し帰納的に

$$n_k = [\gamma_{k-1} / \gamma_k], \quad \gamma_{k+1} = \gamma_{k-1} - n_k \gamma_k$$

で定義される数列 $\{n_k\}$ を γ の連分数展開と呼び、 $\gamma = [n_1, n_2, \dots]$ と表す。またこの展開を $[n_1, n_2, \dots, n_k]$ で止めてできる分数を γ の第 k 近似と呼ぶ。

命題 4.1 定義 4.1 における数列 $\{n_k\}$ は $\langle \gamma \rangle$ の連分数展開を与える。また $\#C_k$ は $\langle \gamma \rangle$ の第 k 近似分数の分母である。

一般音階	音名	音階名
D_1	{F}	オクターブ
C_1	{F}	オクターブ
D_2	{F, C}	トリコード
C_2	{F, C}	トリコード
D_3	{F, G, C}	テトラコード
C_3	{F, G, A, C, D}	5 音音階
D_3	{F, G, A, B, C, D, E}	7 音音階 (全音階)
C_3	{F, F#, G, G#, A, A#, B, C, C#, D, D#, E}	12 音音階 (半音階)

表 2: 一般音階と実際の音階の対応。

参考文献

- [1] 藤澤 隆史, N. Cook, 和音性の計算法と曲線の描き方-不協和度・緊張度・モダリティ-, 関西大学総合情報部紀要「情報研究」第 25 号, pp36-51, 2006.
- [2] Y. Hashimoto, A renormalization approach to level statistics on 1-dimensional rotations, Bull. of Aichi Univ. of Education, Natural Science **58**, pp 5-11, 2009.
- [3] 国安 愛子, 事典形式 音楽理論, 音楽之友社, 1977.
- [4] 森田 紀一, 数の体系, 岩崎書店, 1964.
- [5] 小方 厚, 音律と音階の科学-ドレミ...はどのようにして生まれたか, ブルーバックス, 講談社, 2007.
- [6] 大塚 正元, 楽譜の数学, 早稲田出版, 2003.
- [7] R. Plomp and W. J. M. Levelt, Tonal Consonance and Critical Bandwidth, J. Acoust. Soc. Am. **38** Issue 4, pp. 548-560, 1965.
- [8] 高橋 裕, 不協和度解析に基づいた作曲の試み, 情報科学芸術大学院大学メディア表現研究科 メディア表現専攻 修士論文, 2010.